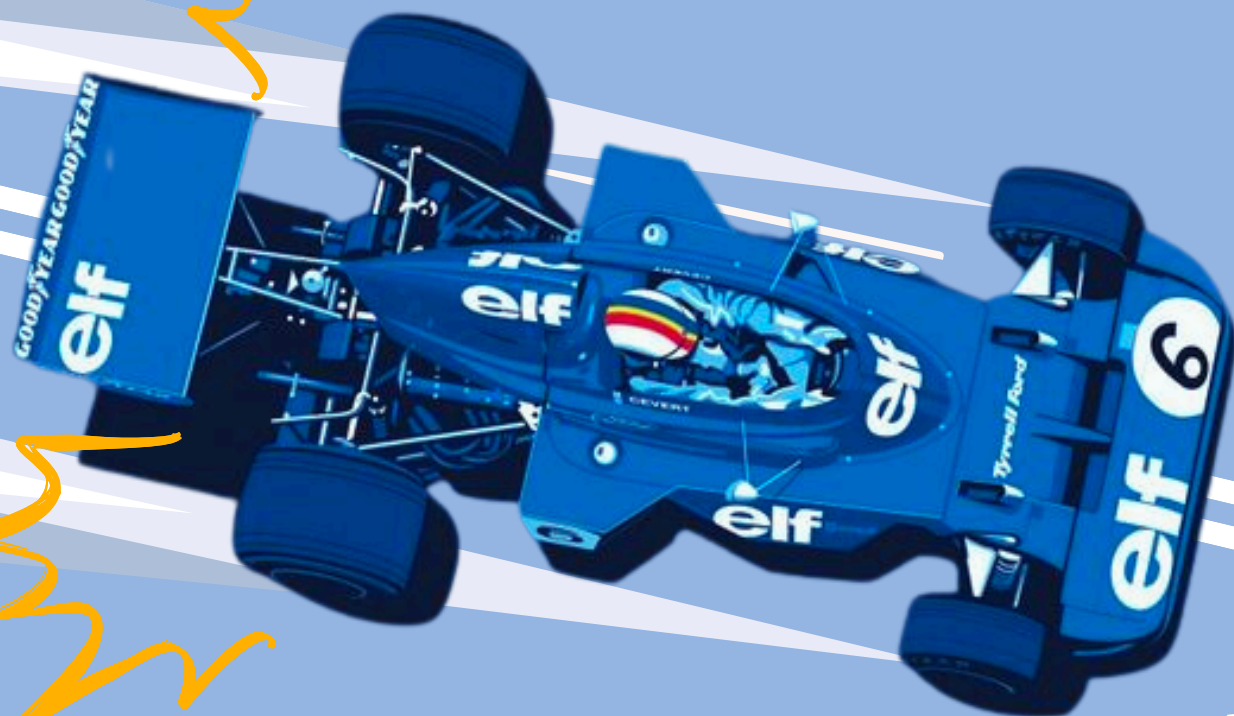


CAMPEONATO DE RESISTENCIA

SLOT CAR RACING CLUB

2026

LIBRO DE REGLAS



Uso de pista y salidas

- No hay pista durante la carrera, excepto cuando un auto quede detenido:
 - Debajo del puente
 - En la recta principal
- Si dos autos salen al mismo tiempo, no se concede pista.
- En caso de cambio de carril, el piloto deberá gritar “¡me llevan!”.
 - ***En esta situación sí se detendrá la pista para realizar el cambio de carril; sin embargo, no deberá utilizarse la palabra “pista”, ya que su uso será considerado indebido y sancionado conforme al reglamento.***
- El juez acomodará los autos según su criterio.
- Solo los jueces pueden gritar “pista”.
- Pilotos que griten “pista” serán sancionados con 1 vuelta menos.

Fallas técnicas y reparaciones

- En caso de falla, el piloto deberá gritar “falla”.
- Tendrá 1 minuto para revisar el auto. (Válido solo una vez por piloto)
- Si la reparación requiere más tiempo, podrá:
 - Reparar durante el tiempo de carrera y pausas entre hits, o
 - Cambiar a auto de repuesto (penalización de 10 vueltas).

Formato de competencia

- Se correrán 2 o 3 mangas, según el número de pilotos.
- Se utilizará el sistema Big Rotation para reducir tiempos de espera.
- Máximo 24 pilotos por carrera.
- Fecha 1: mangas aleatorias.
- Desde la fecha 2: mangas según la posición del campeonato
 - Primeros lugares con primeros lugares
 - Tabla media entre sí
 - Últimos lugares entre sí
- Inscripción obligatoria con mínimo una semana de anticipación (requisito para correr).

Duración y pausas

- Los hits durarán de 7 a 10 minutos, según el número de pilotos.
- La pausa entre hits será de 3 minutos:
 - No se detiene para esperar pilotos.
 - Durante la pausa, cada piloto debe:
 - Limpiar llantas.
 - Únicamente con los líquidos proporcionados por la pista.
 - Queda prohibido el uso de cualquier líquido ajeno o externo para la limpieza de llantas.
 - Conectarse a la pista antes del siguiente hit.

Campeonato y desempates

- El campeonato consta de 6 fechas.
- Solo se sumarán las 5 mejores fechas de cada piloto.
- En caso de empate en la general:
 - a. Mayor número de victorias.
 - b. Mayor número de Fast Laps.

Premios

- Trofeos para los tres primeros lugares en cada evento.
- Un auto Slot para el primer lugar del campeonato al finalizar la temporada.
- Rifa de un auto Slot entre todos los participantes al final del campeonato.
 - Los participantes deberán cumplir con una asistencia mínima de 5 fechas.

Votación post-carrera

Al finalizar cada carrera se votará por:

- Piloto del Día
- Marshall del Día

Normas de convivencia

- Todos los participantes deberán competir con respeto y espíritu deportivo.
- No se permitirán conductas que afecten el desarrollo del evento.
- Las decisiones de jueces y organizadores serán inapelables.

Consumo de alcohol y tabaco

- Queda estrictamente prohibido el consumo de alcohol durante el evento.
- El incumplimiento será motivo de descalificación inmediata.
- El consumo de tabaco deberá realizarse lo más lejos posible de la pista, respetando a pilotos, jueces y equipo de trabajo.

REGLAMENTO

CAMPEONATO DE RESISTENCIA

Organización

- Director de Carrera: Jorge Carrillo
- Revisión técnica de autos:
 - a. Jorge Carrillo
 - b. Ricardo Rodríguez
 - c. Rubén Torres

Importante:

1. Los propietarios del club, Ricardo Rodríguez y Ruben Torres, autorizan y respaldan a Jorge Carrillo, como Director de Campeonato, para tomar las decisiones necesarias para la organización, control y desarrollo del campeonato.
2. Todas las decisiones tomadas por el Director de Carrera deberán ser respetadas por los participantes.
3. Siempre habrá apertura al diálogo para resolver cualquier situación.

Horarios del evento

- Prácticas libres: 9:00 a 12:00
- 12:15 – Corte de corriente en la pista
- 12:15 – Revisión de autos
- 12:45 – Junta de pilotos y sorteo de mangas
- 13:00 en punto – Inicio de la carrera

Pista del campeonato

- El campeonato se correrá en la pista principal.
- En caso de que alguna fecha se realice en una pista distinta, el cambio será notificado con anticipación.



SISTEMA DE PUNTOS

Posición	Puntos
1	45
2	40
3	35
4	32
5	30
6	28
7	26
8	24
9	22
10	20
11	19
12	18
13	17
14	16
15	15
16	14
17	13
18	12
19	11
20	10

Posición	Puntos
21	9
22	8
23	7
24	6

+1
por Fast Lap

+1
por Piloto del Día

+1
**por Marshall del
Día**

CALENDARIO

FECHA 1

21 de febrero de
2026

HYPERCAR SCALEAUTO

3 HRS DE SATELITE



FECHA 2

25 de abril de
2026

F1 NSR-SCALEAUTO

GP DE
SATÉLITE



FECHA 3

13 de junio de
2026

LMP1 SLOT IT

TROFEO
DEL PADRE



FECHA 4

8 de agosto de
2026

CLÁSICOS SLOT IT

GP VINTAGE



FECHA 5

17 de octubre de
2026

GT SCALEXTRIC

ANIVERSARIO SCR



FECHA 6

5 de diciembre de
2026

GT PRO

TROFEO 20
DEL PAVO 26



HYPERCAR SCALEAUTO



HYPERCAR



SCALEAUTO

Carroceria

- Original
- Peso libre



1mm



altura



Chasis

- Original
- Motor Original
- No imán
- Corona y piñon libre
- Guia Libre

Ruedas y Ejes

- Rines Libres
- Llantas Libres
- Ejes Libres
- Ancho maximo de +0.5mm con respecto a carroceria

F1 NSR – SCALEAUTO



F1



NSR/SCALEAUTO

Carrocería

- Original F1 vintage
- Peso libre



Chasis

- Original
- Motor Original en línea
- No imán
- Corona y piñón libre
- Guía Libre

Ruedas y Ejes

- Rines Originales
- Llantas Libres
- Ejes Libres
- Ancho máximo de +0.5mm con respecto a carrocería

1mm
↑
↓
altura

LMP1 SLOT IT

LMP1

slot.it

LMP1



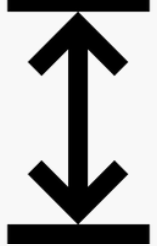
SLOT IT

Carroceria

- Original
- Peso libre

slot.it

1mm



altura



Chasis

- Original
- Motor Libre
- No imán
- Corona y piñon libre
- Guia Libre

Ruedas y Ejes

- Rines Originales
- Llantas Libres
- Ejes Libres
- Ancho maximo de +0.5mm con respecto a carroceria

CLÁSICOS SLOT IT



Clásicos



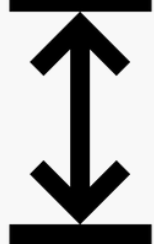
SLOT IT

Carrocería

- Original
- Peso libre



1mm



altura



Chasis

- Original
- Motor Original transversal
- No imán
- Corona y piñon libre
- Guía Libre

Ruedas y Ejes

- Rines Originales
- Llantas Libres
- Ejes Libres
- Ancho maximo de +0.5mm con respecto a carrocería

GT SCALEXTRIC


GT SCX

GT PRO



SCALEXTRIC

Carrocería

- Original
- Peso libre
- Luces Obligatorias 

SCALEXTRIC 

1mm
↑
↓
altura



Chasis

- Original
- Motor Original
- No imán
- Corona y piñón libre
- Guía Libre

Ruedas y Ejes

- Rines Libres
- Llantas Libres
- Ejes Libres
- Ancho máximo de +0.5mm con respecto a carrocería

GT PRO

GT PRO

GT PRO



MULTIMARCA

Carrocería

- Original
- Peso libre



1mm
↑
↓
altura



Chasis

- Original
- Motor Libre
- No imán
- Corona y piñon libre
- Guia Libre

Ruedas y Ejes

- Rines Libres
- Llantas Libres
- Ejes Libres
- Ancho maximo de +0.5mm con respecto a carrocería

DATOS GENERALES

FICHAS TECNICAS

6 FECHAS

Categoría	Modelos	Motor
Hypercar Scaleauto	Porsche 963 GTP, Peugeot 9X8 LMH, BMW M-Hybrid V8, Cadillac V-LMH, Lamborghini SC63, Alpine A424.	SC-0029 / SC-0029b de ~22 500 rpm.
F1 Nsr-Scaleauto	NSR Formula 86/89, Scaleauto Formula 90–97.	King EVO3 SC-0029 / SC-0029B
LMP 1 Slot It	Audi R18 e-tron quattro, Audi R18 Ultra, Audi R8 LMP, Lola Aston Martin DBR1-2, Lola B12/80, Oreca 07, Acura ARX-05	Libre
Clásicos Slot It	Ford GT40, Ford Mk II, Ferrari 512M, Chaparral 2E, Chaparral 2F, Alfa Romeo 33/3, McLaren M8D, Matra-Simca MS670B.	V12/4 (21 000–23 000 rpm)
GT SCALEXTRIC	Aston Martin DBR9, Audi R8 LMS GT3, BMW 321 I, BMW M1, BMW M3 GT2, Chevrolet Corvette C6R, Ferrari 360 GTC, Ferrari 550 S Maranello, Ferrari FXX, Ferrari 599 GTB Fiorano, Mercedes SLS AMG GT3, Morgan Aero 8, Porsche 911 GT3, Porsche GT1, Renault Mégane Trophy, Renault Sport R.S., Seat Cupra GT, Seat Toledo GT.	RX-42B: ~18,000 rpm RK-42: ~21,000 rpm
GT Pro	Cualquier modelo GT Slot multimarca. Algunas de las marcas recomendadas son Slot It, NSR, Scaleauto, Sideways.	Libre

